



VI PRESENTIAMO "GAIT-XR": UNA NUOVA PROSPETTIVA DI ASSISTENZA AGLI ANZIANI

Project ID: 2024-1-CY01-KA220-VET-000245276

Maggio 2025

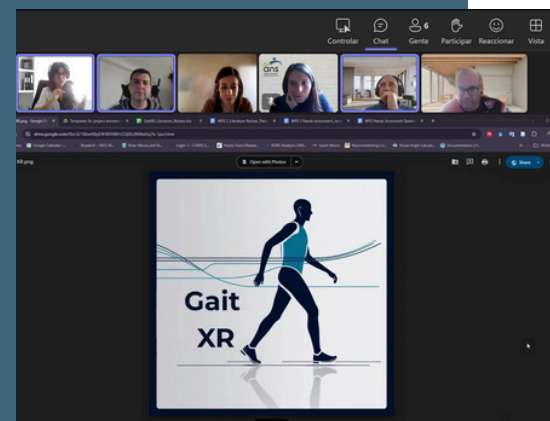


L'AVVIO DEL PROGETTO

Il 1° gennaio 2025, si è tenuto il primo incontro del progetto GaitXR: sfruttare le potenzialità della Realtà Estesa (XR) per supportare l'allenamento della deambulazione negli anziani con demenza lieve.

Finanziata nell'ambito del programma Erasmus+ KA220-VET, questa iniziativa della durata di 30 mesi, riunisce cinque partner provenienti da tutta Europa.

Il meeting di lancio ha segnato l'inizio di questo ambizioso percorso, gettando le basi per una stretta e proficua collaborazione tra i diversi partner coinvolti.



Per saperne di più

UN'ANTEPRIMA DELLA TECNOLOGIA XR PER L'ALLENAMENTO DELL'ANDATURA

A differenza dei sistemi di realtà virtuale completamente immersiva, lo strumento GaitXR è in fase di sviluppo come applicazione di realtà aumentata (AR) accessibile tramite dispositivi mobili come smartphone o tablet. Progettato all'insegna della flessibilità, consente agli operatori sanitari, in particolare a coloro che lavorano in contesti di assistenza domiciliare o in strutture prive di attrezzature specializzate per l'allenamento della deambulazione, di proiettare elementi virtuali in ambienti reali.

Queste sovrapposizioni digitali guideranno e miglioreranno gli esercizi di allenamento della deambulazione, offrendo suggerimenti visivi, suggerimenti interattivi e routine strutturate che supportano mobilità, equilibrio e coordinazione. Integrando spazi fisici e digitali, lo strumento consente a operatori sanitari e professionisti di offrire sessioni più coinvolgenti, adattabili ed efficaci, personalizzate in base alle esigenze degli anziani con demenza lieve.



OBIETTIVI ED IMPATTI ATTESI

- Sviluppare uno strumento XR innovativo per l'allenamento della deambulazione, su misura per le persone anziane a rischio di difficoltà di deambulazione.
- Fornire ai caregiver e ai professionisti del settore sanitario le competenze digitali necessarie per integrare questo strumento nella pratica clinica.
- Sperimentare e validare lo strumento XR in diversi contesti nazionali, garantendone la facilità d'uso, l'efficacia e l'accessibilità.



I PARTNER DEL PROGETTO

Il consorzio GaitXR unisce competenze provenienti da ambiti quali: sanità, tecnologia XR, istruzione e assistenza sociale:

CYENS Centre of Excellence (Cipro) - Coordinatore di progetto e leader dell'innovazione nelle applicazioni XR.

Vimodo Ltd (Cipro) - Specialisti nello sviluppo di contenuti didattici e piattaforme digitali.

SOSU Østjylland (Danimarca) - Ente di formazione professionale con una solida esperienza nell'educazione all'assistenza agli anziani.

Kayros Digital Innovation, S.L. (Spagna) - Sviluppatori di soluzioni tecnologiche per la salute e la formazione.

Anziani e Non Solo (Italia) - Esperti in innovazione sociale e soluzioni per l'assistenza agli anziani.

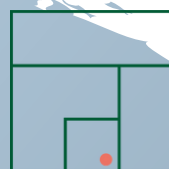
Insieme, questi partner offrono competenze complementari per progettare, testare e implementare lo strumento XR in diversi contesti.



CYENS
CENTRE OF EXCELLENCE



Vimodo



SOSU
Østjylland

#Kayros
DIGITAL INNOVATION



ans
ANZIANI E NON SOLO
società cooperativa sociale



Co-funded by the
European Union



Visitate il nostro sito web per maggiori informazioni e aggiornamenti sul progetto!

<https://gaitxr.eu/>