



# PROGETTO ERASMUS+ GAIT-XR

## NEWSLETTER N. 3

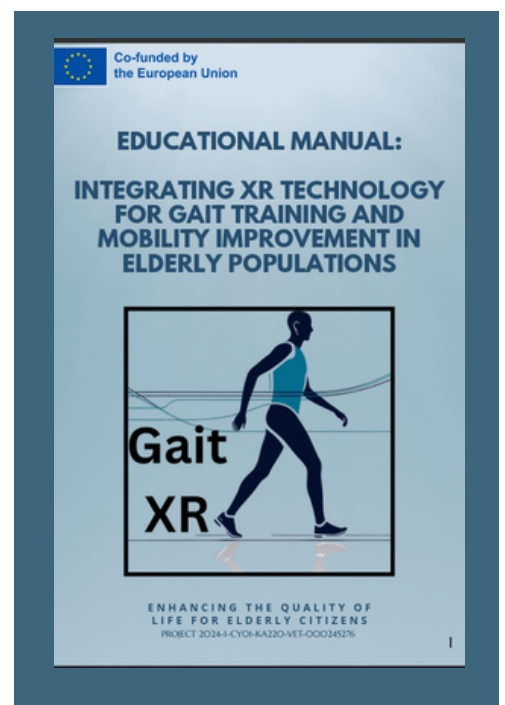
Project ID: 2024-1-CY01-KA220-VET-000245276

Marzo 2026



### IL PROGETTO GAITXR ANNUNCIA IL COMPLETAMENTO DEL SUO INNOVATIVO MANUALE EDUCATIVO PER L'ASSISTENZA ALLE PERSONE CON DEMENZA

Obiettivo del Manuale Con l'invecchiamento della popolazione mondiale e l'aumento delle malattie legate alla demenza, cresce rapidamente anche la necessità di professionisti qualificati nell'assistenza agli anziani. L'obiettivo principale di questo manuale è offrire a operatori sanitari e caregiver competenze specializzate e basate su evidenze scientifiche per la riabilitazione del cammino e la prevenzione delle cadute negli adulti più anziani, in particolare in presenza di Lieve Deficit Cognitivo (MCI) o demenza in fase iniziale. Integrando le tecnologie di Realtà Estesa (XR), che uniscono elementi digitali al mondo reale, il manuale mira a migliorare la mobilità fisica, ridurre il rischio di cadute e favorire maggiore autonomia e qualità della vita negli anziani. Nel complesso, il manuale promuove un approccio completo alla cura della demenza, che considera allo stesso tempo benessere fisico, cognitivo, emotivo e sociale.



# AGGIORNAMENTO SUL WP3: LO STRUMENTO XR DI GAITXR STA PER ESSERE FINALIZZATO

A seguito della finalizzazione dei nostri materiali educativi, il progetto GaitXR è entusiasta di condividere un importante aggiornamento relativo al Work Package 3: la progettazione e lo sviluppo dello strumento XR. Siamo lieti di annunciare che la tanto attesa applicazione di Realtà Aumentata (AR/XR) è in fase di completamento e verrà finalizzata nel mese di maggio. Attualmente, il team tecnico è immerso nella fase di ideazione e progettazione, lavorando attivamente alla creazione e integrazione di modelli 3D immersivi e ambienti virtuali. La progettazione di questi elementi interattivi non è arbitraria: viene sviluppata sulla base dei preziosi risultati emersi dalla nostra recente analisi dei bisogni. Grazie a questo approccio, i modelli 3D e l'interfaccia utente rispecchiano esigenze reali, assicurando che funzionalità come segnali visivi, giochi interattivi per il cammino e percorsi con ostacoli siano pienamente adatti alle capacità delle persone anziane nelle prime fasi di demenza. Questo metodo centrato sull'utente garantisce uno strumento intuitivo e coinvolgente, che offrirà ai professionisti sanitari un supporto efficace per un allenamento del cammino personalizzato. Restate aggiornati per il lancio ufficiale a maggio!

## PARTECIPAZIONE DEGLI STAKEHOLDER

Sei uno studente, un professionista nel sociale o nella sanità, oppure un caregiver?

Se desideri saperne di più sui materiali e gli strumenti messi a disposizione gratuitamente dal progetto GaitXR...

Contattaci



Visita il nostro sito web per maggiori informazioni e aggiornamenti sul progetto!

<https://gaitxr.eu/>